



**DÉCOUVRE LE THÈME, TROUVE UN MOT
ET PASSE VITE LA BOMBE À TON VOISIN !**

RÈGLES DU JEU

Contenu

- 80 cartes thèmes
- 1 TIC TAC BOUM : bombe factice qui explose au bout d'une durée aléatoire
- 1 règle du jeu

But du jeu

Trouver tour à tour des mots différents correspondant à un thème imposé avant que la bombe n'explose dans les mains d'un joueur.

Préparation du jeu

Mélanger les cartes et en prendre treize au hasard, face cachée, qui formeront la pioche.

Les autres cartes sont écartées du jeu.

Poser le TIC TAC BOUM à côté de la pioche.

Déroulement de la partie

La partie se déroule en treize manches.

Le plus jeune joueur commence la première manche.

Chaque manche se joue comme indiqué ci-dessous.

1) Déclencher le mécanisme du TIC TAC BOUM

Le premier joueur appuie sur le bouton rouge situé à la base de la bombe qui commence à faire entendre son « Tic Tac » fatidique pour une durée comprise entre 20 secondes et 1 minute 30.

2) Retourner une carte thème

Le premier joueur retourne la première carte de la pioche. Elle indique le thème imposé pour la durée de la manche.



3) Trouver des mots

Ces mots doivent correspondre au thème illustré sur la carte.

Le premier joueur a, par exemple, retourné la carte « Chez la sorcière ».

Il annonce à voix haute « crapaud » puis passe le TIC TAC BOUM à son voisin de gauche qui annonce « chaudron » avant de passer à son tour le TIC TAC BOUM à son voisin de gauche.

La manche continue ainsi, chaque joueur proposant un mot à tour de rôle le plus rapidement possible, jusqu'à ce qu'elle soit interrompue par l'explosion de la bombe.

Le joueur ayant la bombe en main au moment de l'explosion perd la manche. Il prend la carte en jeu et la pose devant lui.

Il devient premier joueur et commence la manche suivante en déclenchant le TIC TAC BOUM et en retournant la première carte de la pioche.

Remarques

- La bombe peut effectuer plusieurs fois le tour de la table au cours d'une manche.
- Il faut immédiatement prendre la bombe tendue par son voisin de droite dès qu'il a trouvé un mot correct.
- Répétition : un mot déjà prononcé dans une manche ne peut bien entendu pas être répété par un autre joueur durant cette même manche. Si l'un des joueurs commet cette erreur, les autres doivent la lui faire remarquer et il doit alors trouver un autre mot (sauf si par chance il a déjà passé le TIC TAC BOUM à son voisin de gauche avant que les autres joueurs n'aient réagi !).
- Propositions autorisées : sont autorisées les mots liés au thème, même s'il ne sont pas expressément représentés sur la carte. Par exemple, dans « À la boulangerie », on pourra dire « farine », ou « sandwich » ou « beignet » même si ces mots ne sont pas sur l'image. Ils sont autorisés parce qu'ils sont liés à la boulangerie !

Fin de la partie

Le joueur ayant le moins de cartes devant lui à la fin de la treizième manche a gagné la partie.

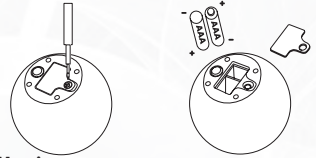
Si plusieurs joueurs sont à égalité, ils jouent des manches supplémentaires avec de nouvelles cartes thèmes, chaque manche éliminant un joueur, jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul vainqueur.

ATTENTION !

Aussi, pour préserver la qualité de votre jeu, évitez de la lancer ou de jouer au foot avec !

Si votre bombe ne fonctionne plus, vérifiez l'état des piles qui se trouvent dans la petite trappe à piles dans la partie inférieure de la bombe.

Comment changer les piles



Veillez conserver ces informations pour vous y référer ultérieurement.

Un jouet comportant une source électrique nécessite de prendre des précautions. Merci de lire attentivement ce document.

Pour garantir le bon fonctionnement, vérifier et remplacer les piles lorsque nécessaire.

Le remplacement des piles doit être réalisé par un adulte.

Mise en garde :

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Ne pas mélanger des piles ou d'accumulateurs neufs et avec des usagés.
- Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Ne pas recharger les piles
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés.
- Les accumulateurs doivent être rechargés sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas immerger.
- Retirer les piles ou accumulateurs du produit lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Les piles ou accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet.
- Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.



Recyclage des piles et des déchets électriques et électroniques (DEEE) :

Ce logo est apposé sur tous les produits de consommation courante qui comportent des parties électriques ou électroniques. Permet d'identifier les produits dont les déchets peuvent être réutilisés, recyclés et valorisés dans le but de réduire la quantité de déchets à éliminer. Participer à la protection de l'environnement en vous débarrassant de ce produit ou des piles ou accumulateurs de façon responsable. Les déchets électriques, électroniques, les piles usagées et les accumulateurs ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. Contacter la mairie de votre domicile pour connaître la marche à suivre.