

Spelregels



Timeline



Samengevat...

- Tijdens jouw beurt probeer je één van jouw kaarten in de juiste 'tijdsopening' te plaatsen.
- Als dit mislukt, dan plaats je je kaart terug in de doos en neem je een nieuwe.
- De winnaar is de speler die als enige zijn of haar laatste kaart plaatst tijdens één ronde.



Inhoud

55 kaarten, met op de voorzijde de naam en de afbeelding en op de achterzijde staat de datum.

VOORZIJD

ACHTERZIJD



Legende van de
Minotaurus

3



Legende van de
Minotaurus

3

1 Afbeelding

2 Datum

4 Achtergrondkleur om het sorteren in de doos gemakkelijker te maken

3 Naam van de kaart



Doel van het spel

Om als enige speler al je kaarten uit te spelen.



Vorbereiding

1. De spelers zitten rond het speelveld.
2. De jongste speler wordt de "eerste speler".
3. Schud de kaarten.

4. Elke speler krijgt 4 kaarten.

Leg deze voor jou neer en zorg dat de datum niet zichtbaar is (de voorzijde is zichtbaar).

De spelers mogen niet naar de datum (achterzijde) kijken. De spelers kunnen eventueel op basis van hun spelervaring onderling afspreken om het aantal uitgedeelde kaarten, te wijzigen.

5. De stapel wordt met verborgen "datumzijde" op tafel gelegd.

6. De bovenste kaart van de stapel wordt in het midden van het speelveld omgedraaid, met de "datumzijde" zichtbaar. Startend met deze beginkaart zal er een tijdlijn ontstaan, waarop spelers hun kaarten moeten plaatsen.

7. Het spel kan beginnen!

1 Eerste speler

3 Beginkaart

2 Speelveld

4 Stapel

5 Uitgedeelde kaarten





Verloop van het spel

De spelers spelen ieder om de beurt volgens de wijzers van de klok. De eerste speler moet één van zijn kaarten naast de beginkaart plaatsen (die tijdens de voorbereiding in het midden van het speelveld gelegd werd):

☀ Als hij inschat dat de datum op zijn kaart voor de datum van de beginkaart komt, dan legt hij de kaart links van de beginkaart.

☀ Als hij inschat dat de datum op zijn kaart na de datum van de beginkaart komt, dan legt hij de kaart rechts van de beginkaart.

Enmaal geplaatst, draait de speler zijn kaart om, zodat men kan nagaan of de datum correct geplaatst werd op de tijdlijn.

☀ Ligt de kaart op de juiste plaats? Dan mag deze blijven liggen, met de "datumzijde" zichtbaar.

☀ Ligt de kaart fout? Dan wordt deze in de doos gelegd, en moet de speler de bovenste kaart van de stapel trekken en bij zijn andere kaarten leggen.



Het is vervolgens de beurt aan de tweede speler (links van de eerste speler).


 Als de eerste speler zijn kaart fout heeft geplaatst, dan moet de tweede speler één van zijn kaarten naast de beginkaart leggen.


 Als de eerste speler zijn kaart juist heeft geplaatst, dan heeft de tweede speler drie mogelijkheden om één van zijn kaarten te plaatsen: links van beide geplaatste kaarten, rechts ervan, of er tussenin.

 Als de tweede speler tijdens zijn beurt de kaart juist aflegt, dan blijft deze liggen met de "datumzijde" zichtbaar. De spelers herschikken de tijdlijn zodat er ruimte komt tussen alle kaarten.



Dan is de beurt aan de derde speler.

 Als beide spelers voor hem, hun kaarten juist hebben geplaatst, dan heeft hij vier tijdsopeningen om uit te kiezen.

 En zo gaat het spel verder.

 Als de stapel op is, schud je de afgelegde kaarten om zo een nieuwe stapel te maken.



Bijzondere situatie

Tijdens het spel kan het gebeuren dat de speler een kaart moet spelen met dezelfde datum als een reeds geplaatste kaart. In dat geval worden beide kaarten naast elkaar gelegd. De volgorde speelt dan geen rol.



Einde van het spel en overwinning

Als een speler er in slaagt om tijdens een spelronde als enige zijn laatste kaart correct te plaatsen, is hij de winnaar.

Als er echter meerdere spelers in slagen om tijdens dezelfde spelronde hun laatste kaart correct te plaatsen, blijven zij in het spel en zijn de anderen uitgeschakeld. De overgebleven spelers krijgen elk een kaart van de stapel. Ze blijven doorspelen tot er slechts één speler zijn kaart correct weet te plaatsen.



Een kleine kanttekening...

De informatie in dit spel wordt enkel gebruikt voor entertainment. We doen ons uiterste best om de informatie correct en up to date te houden, maar we garanderen niet dat deze informatie 100% accuraat en juist is. Veel plezier!

TIMEECO03NL

Credits

Auteur: Frédéric Henry

Illustrator van de kaarten: Gaël Lannurien

Illustrator van de doos: Jérémie Fleury



Hulp nodig ?
KLANTENDIENST
www.asmodee.com

Asmodee The Netherlands: Vossenbeemd 51 • 5705 CL Helmond - The Netherlands
Asmodee Belgium: Theodoor Swartsstraat 3 • 3070 Kortenberg - Belgium

Timeline is a trademark of Asmodee Group under license of Frédéric Henry.